

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
УФИМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АВИАЦИОННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра ВМиК

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

«Web-технологии»

Направление подготовки бакалавров
02.03.03 Математическое обеспечение и администрирование
информационных систем
(код и наименование направления подготовки)

Профиль
Математическое обеспечение и администрирование
информационных систем
(наименование программы подготовки)

Квалификация (степень) выпускника
бакалавр

Форма обучения
очная

УФА 2020

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Web-технологии» является дисциплиной части, формируемой участниками образовательных отношений образовательной программы.

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 02.03.03 Математическое обеспечение и администрирование информационных систем (уровень бакалавриата), утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от "23" августа 2017 г. № 809.

Целью освоения дисциплины является обучение студентов основам разработки веб-приложений с применением современных технологий и языков веб-программирования

Задачи:

1. Изучить этапы создания web-приложений.
2. Ознакомиться с технологиями создания клиентской части сайта.
3. Ознакомиться с технологиями создания серверной части сайта.

Перечень результатов обучения

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций:

Планируемые результаты обучения по дисциплине:

№	Формируемые компетенции	Код	Знать	Уметь	Владеть
1	Способен использовать основные концептуальные положения функционального, логического, объектно-ориентированного и визуального направлений программирования, методы, способы и средства разработки программ в рамках этих направлений	ПК-6	знает основные концептуальные положения функционального, логического, объектно-ориентированного и визуального направлений программирования, методы, способы и средства разработки программ в рамках этих направлений	умеет программировать в рамках этих направлений	имеет практический опыт разработки программ в рамках этих направлений

Содержание разделов дисциплины

№	Наименование и содержание разделов
1.	Разработка клиентской части веб-приложений Веб-приложения: основные понятия и определения. Клиент-серверная архитектура веб-приложений. Особенности языков программирования клиентских сценариев веб-приложений. Особенности верстки веб-страниц. Фреймворк Bootstrap и его аналоги.
2.	Разработка серверной части веб-приложений Протоколы работы веб-приложений в Сети. Особенности языков программирования серверных сценариев. Язык программирования PHP.

Подробное содержание дисциплины, структура учебных занятий, трудоемкость изучения дисциплины, входные и исходящие компетенции, уровень освоения, определяемый этапом формирования компетенций, учебно-методическое, информационное, материально-техническое обеспечение учебного процесса изложены в рабочей программе дисциплины.

Автор (составитель) _____ доц., к.т.н. / Воробьева Г.Р. /
должность, уч. степень, уч. звание _____ Фамилия И.О. _____